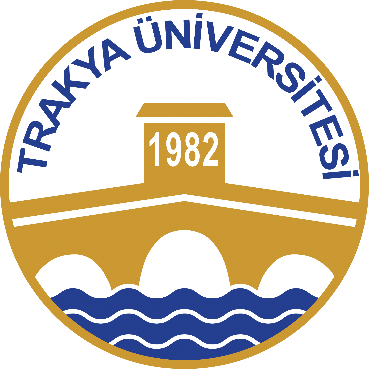
****

**TRAKYA ÜNİVERSİTESİ**

**MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**BLM411 PROJE I**

**PROJE RAPORU**

**PROJE ADI:**

**AYAKKABI SATIŞ WEB SİTESİ**

**PROJE EKİBİ:**

1211602030 – TUĞBERK ERİN

1211602032 – YAHYA DURSUN

1211602068 – ERAY DÜZGÜN

**PROJE DANIŞMANI:**

Dr. Öğr. Üyesi Andaç ŞAHİN MESUT

**Edirne – 2024**

**İÇİNDEKİLER**

[1. GİRİŞ & PROJENİN TANITIMI 3](#_Toc184294426)

[1.1. Şekillerin Verilmesi 3](#_Toc184294427)

[1.2. Çizelgelerin Verilmesi 4](#_Toc184294428)

[1.3. Kaynaklar 4](#_Toc184294429)

[2. GEREKSİNİM ANALİZİ 6](#_Toc184294430)

[3. TASARIM 7](#_Toc184294431)

[4. GELİŞTİRME 8](#_Toc184294432)

[5. TEST ve DOĞRULAMA 9](#_Toc184294433)

# GİRİŞ & PROJENİN TANITIMI

Günümüz alışveriş hızı artık sadece fiziksel mağazalarda kalmayıp , evimize hatta cebimize kadar girmiş bulunmaktadır. Bu hıza ayak uydurabilmek adına internet ortamında insanların aradığını bulabildiği ve güvenerek hareket edebildiği platformların sayısının artmasına sebep olmaktadır. Bizim yapmış olduğumuz proje bir müşterinin ayakkabı ihtiyacının giderilmesine yönelik web sitesi çalışmasıdır. Sitemiz beyaz bir sayfa üzerine kurmuş olduğumuz ‘Sneakster’ marka ismiyle modayı yakından takip eden müşteriler için odak noktası olabilecek yeteneği içinde bulundurmaktadır. Güncel teknolojilerle oluşturmuş olduğumuz web sitemiz kullanıcı dostu ve kullanıcının alışveriş sürecinde yanında bir ‘alışveriş arkadaşı’ gibi tavsiyelerle destekleyici önerilerle alışveriş sürecini renklendirmektedir. Yeni sezon ürünler, koleksiyon ürünler gibi seçeneklerin fazlalığı müşterilerin sitemizi tercih etmesinin başlıca unsurlarındandır.

Sitemizde kullanılan teknolojilerden bahsedecek olursak; sitemizin temelinde MERN proje olarak adlandırılan Javascript tabanlı bir iskelet sistemi kullandık. Bu demek oluyor ki back-end işlemlerinden front-end işlemlerine kadar yapılan işlemler ortak bir dil altında ‘JavaScript’ kullanılarak yazılmıştır. Back-end sistemimizde Express.js ve Node.js sitemizin API isteklerini karşılamak için kullanılırken, Mongodb ile No-Sql veritabanı sistemi bizim sitemizin arka planını oluşturmaktadır. Sitemizin müşteriyi karşılayan front-end tasarımı React.js teknolojisini kullanarak geliştirilmiştir.

Projemizde kullanılan yenilikçi tasarımları ve teknolojileri ilerleyen sayfalarda daha iyi açıklayacak olup sitemizin ana hedefi her zaman kendini güncel teknolojilerle donatan ve müşterilerin hedef sitesi olmayı hedefler. Yenilikçilik ve müşteri hizmeti her zaman el üstünde tutulmuştur. Alışveriş sektörünün nabzı artık dijital platformlarda ve Sneakster markası bu dijitalleşmeye liderlik etmek için hazırlanmıştır.

## Şekillerin Verilmesi

Şekil verdiğiniz durumda şekil altlarına açıklamalarını belirtmeniz gerekmektedir. Şekil ve Çizelgeler rapor içerisinde bölüm numaraları ile yer almalı ve bölüm numarası dışında ayrıca bir seviye içermemelidir. Şekillerin metin içerisinde referansı verilmeli ve bu referansta “Şekil” ve “Çizelge” isimleri büyük harfle başlamalıdır. Doğru ve yanlış numaralandırma içeren bir örnek Şekil 2.1’de verilmiştir.

A white rectangular sign with black text

Description automatically generated

**Şekil 1.1.** Yanlış seviyede numaralandırma ve doğru seviyede numaralandırma yapılan bir şekil örneği

Şekil 1.1’de örneği verildiği üzere alt bölümler için ayrıca bir numaralandırma yapılmamalıdır. Örneğin Bölüm 2 içerisinde 3 şekil varsa ve Bölüm 2.2 içerisinde dördüncü şekil eklenecekse, Şekil numarası Şekil 2.2.1 değil Şekil 2.4 olarak verilmelidir. Şekil yazıları altta olmalıdır. Şekil ve çizelgelerin yazılarını şablonda bulunan Şekil ve çizelge stilleri ile işaretleyiniz. Bu sayede hem formatlama işlemi otomatik olarak gerçekleştirilecek hem de şekil ve çizelge listeleriniz otomatik olarak oluşturulacaktır.

## Çizelgelerin Verilmesi

Çalışmanıza elde ettiğiniz sonuçların sunulmasında Çizelge 1.1’de verilen çizelge formatını kullanabilirsiniz. Ayrıca yine bir önceki cümlede örneği bulunduğu gibi yerine şekil ve çizelgelere metin içerisinde numarası ile atıf verilmesi gerekmektedir. Örneğin “aşağıdaki çizelgede görüldüğü gibi” cümlesi yerine “Çizelge 1.1’de görüldüğü gibi” şeklinde bir kullanım tercih edilmelidir. Çizelge yazıları üstte olmalıdır ve numaralandırma şekil yazılarından bağımsız olmalıdır.

**Çizelge 1.1.** Proje ile ilgili bilgiler

|  |  |
| --- | --- |
| **Proje detayı** | **Seçilen teknolojiler** |
| Frontend | React |
| Backend | Node.js |
| Beklenen aktif kullanıcı sayısı | 100 |

## Kaynaklar

Projede kullanılan kaynaklara metin içerisinde ilgili yerlerde atıf verilmeli ve bu kaynaklar proje raporunun sonunda kaynaklar bölümünde verilmelidir. Kaynaklar IEEE kaynak formatına uygun olarak oluşturulmalıdır [1]. Metin içerisinde her kaynak sıra ile numaralandırılır ve kaynaklar bölümünde bu sıra ile verilir. Bu formatın otomatik kullanımı için Mendeley, EndNote veya Zotero gibi araçlar kullanılabilir. Makale, bildiri ve web sayfaları için kaynak formatı [1]’de verildiği gibi kullanılmalıdır. Örnek bir kaynaklar bölümü raporun en sonunda yer almaktadır.

# GEREKSİNİM ANALİZİ

Oluşturmuş olduğumuz proje, bir web sitesi projesidir. Bir satış web sitesi olan projemiz alışveriş olanaklarının dijitalleştiği bu dönemde web sitesi olduğu için internete bağlı her tarayıcıdan erişilebilir durumdadır. Web sitemiz güncel olarak kullanılan her işletim sistemi (Windows, macOS,Linux) üzerinde aktif çalışan tarayıcıdan erişilebilirdir. Projemizin geliştirilmesindeki en çok harcadığımız ve kısıtlı olan kaynağımız zamandır. Bu zaman kısıtlılığını ortadan kaldırmak için ekip görev dağılımı ve dağıtılan görevlere belirli yapım süresi tanıyarak kısıtlılığı en az seviyeye indirilmesi sağlanmıştır. Projemizin , çözüm sağladığı en ana odak çevrimiçi olarak yapılan alış serüvenini daha renkli, daha güvenli hale getirmesidir. İnternet üzerinden yapılan alışverişlerin başlıca sorunları ; seçilen ürün ve gönderilen ürün arasındaki uyuşmazlık ve güvenilir olmayan ödeme metotlarıdır. Projemizde satılan her ürünün farklı açılardan fotoğrafı ve yapılan her ödeme adımının güvenlik adımları bulunmaktadır. Web sitemiz mevcut örneklerine göre ürün kategorizasyonu ve ürün çeşitliliği açısından öne çıkmaktadır. Kullanıcı dostu arayüzü sayesinde ödeme aşamasında sağladığı kolaylıklar, kullanıcı bilgilerinde sağladığı çeşitlilik mevcut örneklerinden öne çıkarmaktadır. Projemizin odaklandığı hedef kitle evinde internete sahip her çevrimiçi alışveriş meraklısı müşteri profilidir. Ürün skalamızdaki çeşitlilik hitap edebildiğimiz yaş kategorisini arttırmakta böylelikle hedef kitlemizi de büyük tutmamızı sağlamaktadır.

* Projenizde kullanacağınız araç ve teknolojiler nelerdir? Bu teknolojilerin önemli avantaj ve dezavantajları nelerdir? Neden bu teknolojileri kullandınız? *(Teknolojiler: Kullandığınız programlama dilleri, veri tabanları, framework, kütüphane, konfigürasyon araçları, derleyiciler, paket yöneticileri vs.).*
* Projenizin geliştirilmesi sırasında destek aldığınız ama projenizde yer almayan diğer teknolojiler veya araçlar nelerdir? BU SORUNUN CEVABI NE OLABİLİR METİNDE YAZMIYOR DİKKAT !!!!!!!!!!!!
  1. **Kullanılan Teknolojiler**

# TASARIM

Bu bölümde projenin içeriği ve geliştirme aşamaları hakkında bilgi verebilirsiniz. Projenizin çalışmasını, ekranlarını ve genel yapısını anlatabilirsiniz. Projenizde kullanılan mimariyi, veri tabanı içeriyorsa veri tabanı şemalarını, yazılım projesi ise projenizin ekran görüntülerini ekleyebilirsiniz. Bu bölümde kullanılan algoritmaların çalışma şeklinden bahsedebilir, akış diyagramları ya da sözde kodlar ekleyebilirsiniz.

# GELİŞTİRME

Projeniz bir yazılım projesi ise; kodunuzun ilgi çekici kısımlarından kod örnekleri ekleyerek projenizi anlatınız, çıktıları ekran görüntüleriyle destekleyiniz. Projenizin önemli gördüğünüz ya da size yeni şeyler öğreten kısımlarını ilgi çekici kısımlar olarak anlatabilirsiniz. Kod örnekleri için beyaz arka plan kullanınız ve renklendirilmiş, okunabilir şekilde kodu ya da kod ekran görüntüsünü ekleyiniz (koyu modda çekilmiş ekran görüntüleri kullanmayınız).

Projeniz yazılım projesi değil ise, yaptığınız çalışmanın literatüre katkısını detaylıca anlatınız.

Bu bölümde oluşturduğunuz projenin çalıştırılabilmesi için yönergelere de yer vermelisiniz. Kurulması gereken yazılımlar, yapılması gereken konfigürasyonlar vb. aşama aşama anlatılmalıdır.

# TEST ve DOĞRULAMA

Projeniz bir yazılım projesi ise yazılan testler ve bu testlerin yazılma amaçları / sonuçları bu bölümde verilmelidir.

Eğer projeniz bir sonuç alma ve değerlendirme bölümü içeriyorsa projenizin sonuçlarını tablolar veya şekiller ile verebilir ve bu sonuçları inceleyebilirsiniz. Sonuçların alınma aşamasında sonuç aldığınız bilgisayar konfigürasyonunu vermeniz önemlidir.

# SONUÇ

Bu bölümde projenin sonuç eldesi verilmelidir. İstenirse ilerleyen zamanda projenizin nasıl geliştirilebileceği ve gelecekte projede yapılabilecek eklemeler / geliştirmelerin neler olabileceği belirtilebilir.

**KAYNAKLAR**

1. University of Bath, “IEEE Referencing Style Sheet”. Available: <https://www.bath.ac.uk/publications/library-guides-to-citing-referencing/attachments/ieee-style-guide.pdf>. [Erişim tarihi: 15-Eylül-2024].

*Yukarıda verilen bağlantıdaki PDF dokümanını inceleyerek bu belgedeki formata uygun şekilde tüm kaynaklarınızı yazınız*